

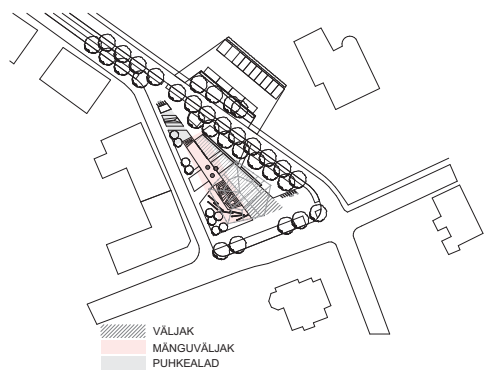
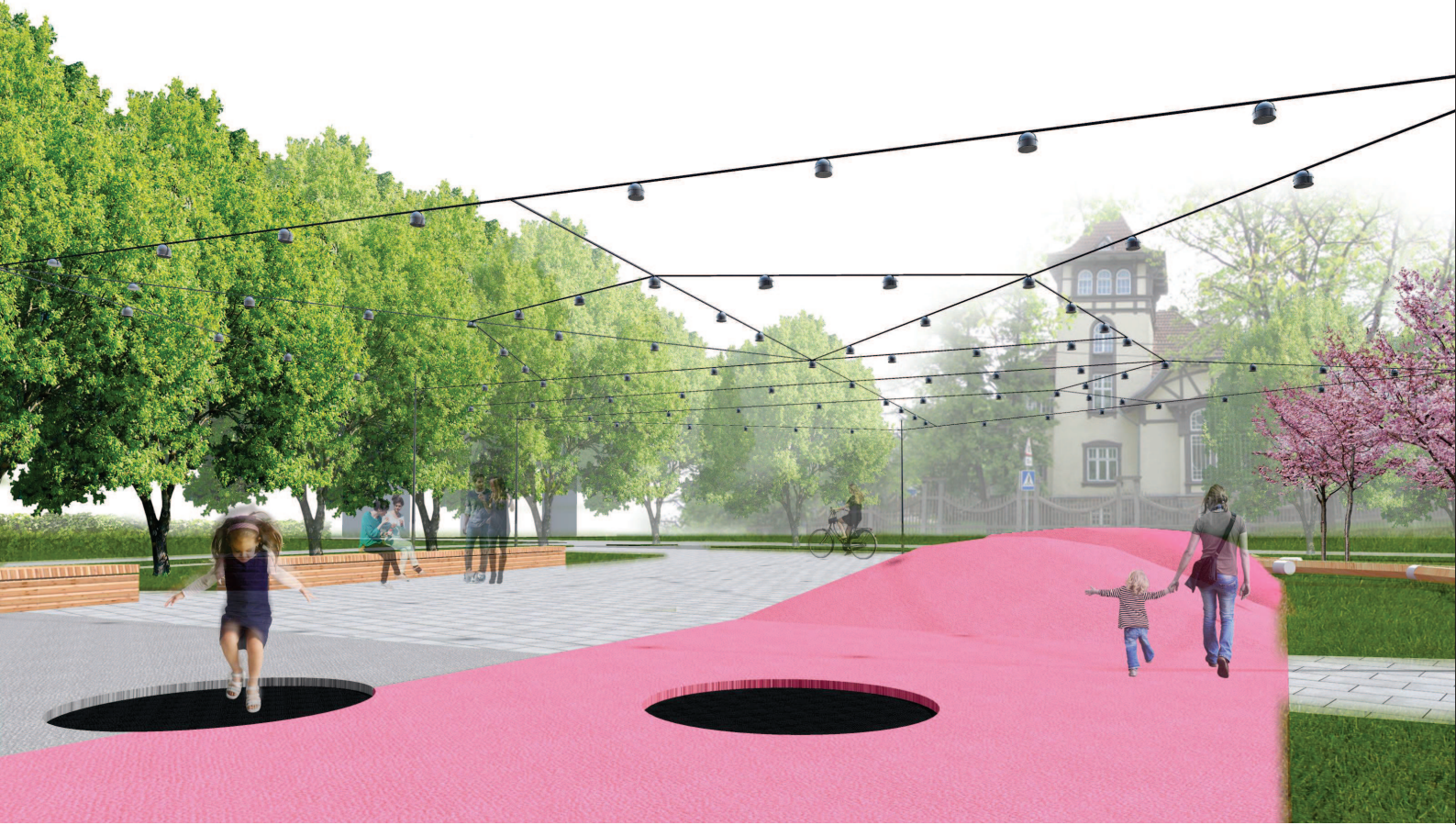
PLAAN 1:200

Matteuse skväär on osa Tähtvere aedlinna planeeringust, mille autor on Arnold Matteus. Põhiline idee on peegeldada planeeringu struktuuri skvääri disainis, samuti on oluline, et see toimiks aastaringselt ka, tavaline makett võib olla lume all. Linnaosa planeeringu struktuur on kujundatud rippvalgustite abil, mis asotsieeruvad tähistavaga. Rippvalgustid loovad pidulikku ja hubast meeleolu. Päikeselisel päeval on varj, mis tuleb rippvalgustite, ja moodustab Tähtvere planeeringu muistri väljaku peal.

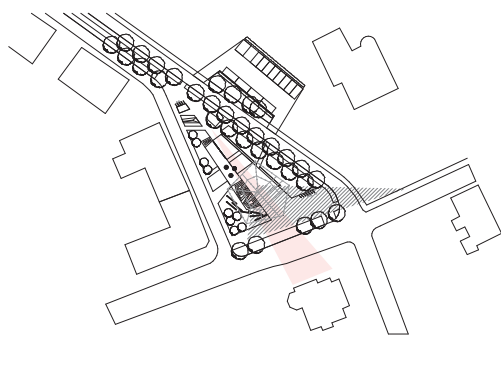
Oo kui armas mulle Sa, särad kaugel tähena, Sinu heik õvaukuses põletab mind leegina, (Laulust Jaanimardikas)

Arvestades küsimustiku vastuseid, on oluliseks skvääri funktsiooniks mänguala ja puhkeala. Skvääri kujunduses keskmine liikuvusala moodustab väljaku. Läänepoolel hoonete lähedal asub mänguväljak. Mänguväljaku on künkeline maastik, kuhu on integreeritud minimalistlikult disainist kiiged ja tasapinnalised batuudid. Tavaliselt kiiged ja batuudid pakuvad huvi erinevas vanuses inimestele. Erakujulised pingid "pliatsid" on ka vihjeks arhitektuursele teemale, olles samal ajal ka funktsionaalseks inventariks lastele.

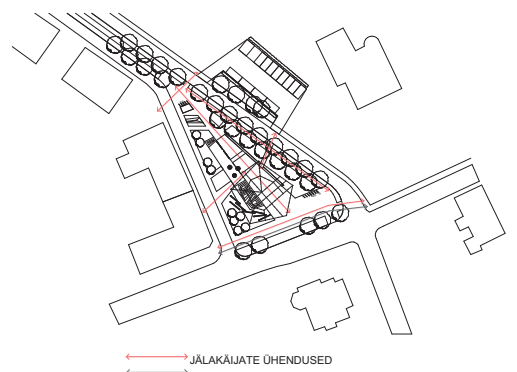
Puhkeala kujundamisel on oluline inimõõtkava ja inimsõbralikud materjalid: puit ja pehme kummikate. Kõrghaljastus piirleb skvääri ida ja lääne poolt, mis loob väikese ja inimsõbraliku ruumi. Lõuna pooltel on skväär avatud päikesele ja vaatele Tartu Saksa Kultuuri Instituudi hoonetele. Madalhaljastusel kasutatakse u. põlvkõrguseni: kõrrelised, püsililled, madalad pöösad. Kõrgeid pöösaid skvääri projektsis ei kasuta, et säilitada avaliku ruumi läbipaistvus. Parkla ümber on ettenähtud Mageõstra hekk, mis natuke varjab autosid.



FUNKTSIOONID M 1:1000

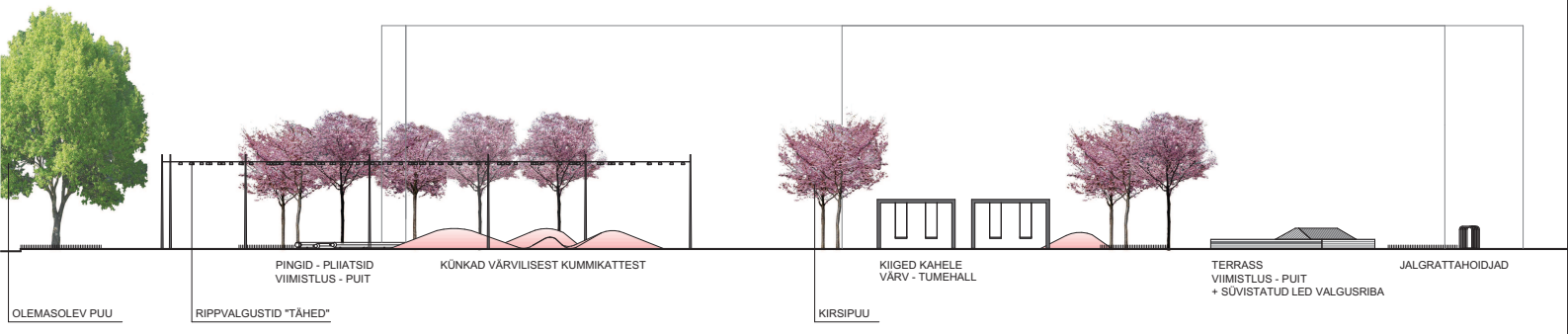


VAATED M 1:1000



LIIKUMINE JA ÜHENDUSED M 1:1000

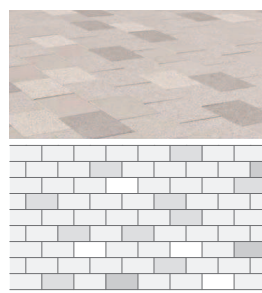
LÕIGE



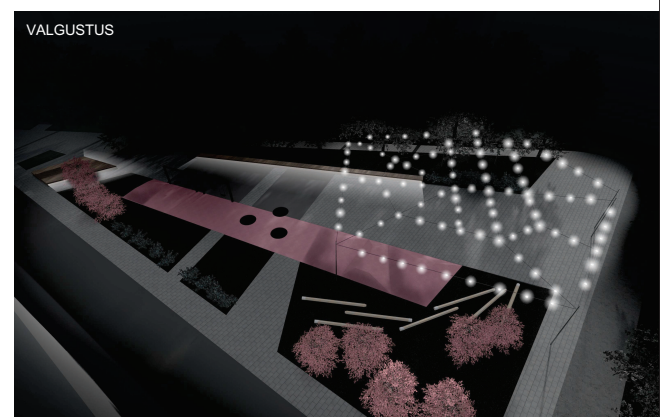
KIIGE NÄIDIS (Halo, Fixman)



TASAPINNALISE BATUUDI JA KUMMIKATTEST KÜNGASTE NÄIDIS (4soft.cz)



SILLUTISKIVI NÄIDIS Hõbehall granit - erinevad toonid



VALGUSTUS